



# Summer Games University

26.7.-29.7.10 Nobelstr. 10 70569 Stuttgart

16-20 Uhr

Andreas Stiegler & Clemens Kern

& Dr. Steffen P. Walz

Physics

Game Engine Network

AI Dynamic Light

Shader Economy Architecture

Rendering Global Illumination

Content vs. Technology

verbindliche Anmeldung an [as147@hdm-stuttgart.de](mailto:as147@hdm-stuttgart.de)

MFG



Innovationsagentur  
für IT und Medien



HOCHSCHULE DER MEDIEN